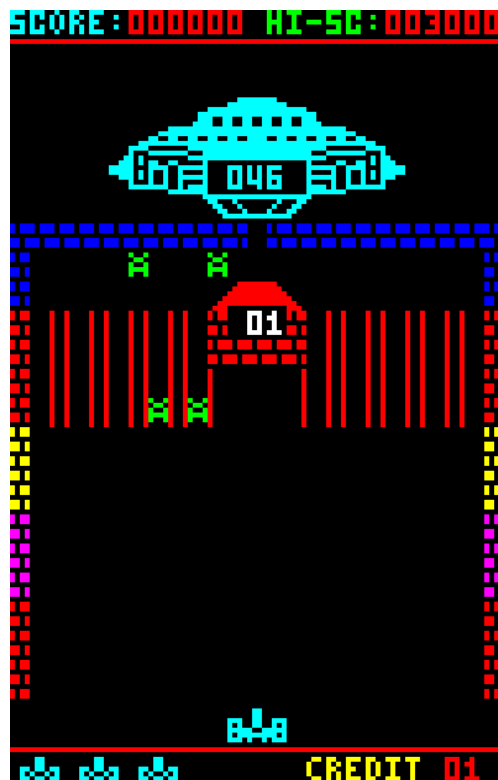


# STACK ALIEN for PC-8001

いつか遊んだ昔懐かしいゲームが縦画面になって帰ってきました！  
縦画面にすることでセミグラフィックによる低解像度をパワーアップ！  
敵キャラクターや自機の配色にもこだわった画面作りを実現。  
キミは敵エイリアンの侵略を防ぐことができるか！？

ぜひお楽しみください！



Copyright(c)2026 芸夢職人  
<https://twitter.com/k2PSylqxDKciBXA>

## ■ファイル説明

stckp8.wav ---- 実行ファイル(wav形式)  
stckp8.cmt ---- 実行ファイル(cmt形式)  
stckp8.t88 ---- 実行ファイル(T88形式)  
stckp8.asm ---- ソースコード(AILZ80ASM用)

## ■起動方法

実行ファイルを実機またはエミュレータにセットして  
CLEAR100,&H84FF[Return]でメモリ設定を実施します。  
monコマンドでモニタに入り、Lコマンドでロード後、  
G8500[Return]でゲームが開始します

## ■遊び方

上空の大型UFOから出現する敵エイリアンを自機ビーム砲でひたすら  
撃破してください。大型UFOの表示数が0になるとエイリアン投下を完了し  
て画面外に去って1面クリアとなります。

敵エイリアンは筒状の陣地に留まっていますが、一つの陣地に一定数  
以上收容されると押し出されるように地面に向かって降下を開始します。  
敵は地面に到達すると自爆して衝撃波を出します。衝撃波を浴びるか敵に  
当たると自機が破壊されます。自機が全て破壊されるとゲーム終了です。

ときどき中央からUFOが降下してきますが、必ず破壊してください。  
撃破する事でボーナス得点を得られますが、ミスすると自機が破壊され  
ますのでご注意ください。

## ◇得点

敵エイリアン ..... 20 PTS / 40PTS(降下中)  
中型UFO ..... MISTERY PTS (100 ~ 800 PTS)

3000PTSで、自機が1機追加されます。

## ■キー操作

[4]←自機→[6]    [P]/[SP] ---- 一時停止/解除  
                         [Q]                ---- 終了

## ■履歴

2026-02-28 初版作成  
2026-04-01 ゲームバランス調整  
2026-04-03 ビームすり抜け等のバグ修正  
2026-07-10 面パターン調整  
2026-07-19 自機の直真上のエイリアンの破壊改善  
                 キーアサイン変更、全体速度の調整  
2026-07-20 [SPACE KEY]と方向キー併用でキザミ移動を可能とした